

NALEPIT DO SEŠITU GEOMETRIE

1 Dokreslete obrazec tak, aby byl osově souměrný.

a)

b)

c)

2 Dokreslete obrazec tak, aby byl osově souměrný.

a)

b)

c)

d)

e)

3 Pomocí sítě sestrojte útvary osově souměrné podle osy o.

a)

b)

c)

4 Nakreslete útvar, který JE OSOVĚ SOUMĚRNÝ